

Subsistema isométrico

MÉTODO POR COORDENADAS

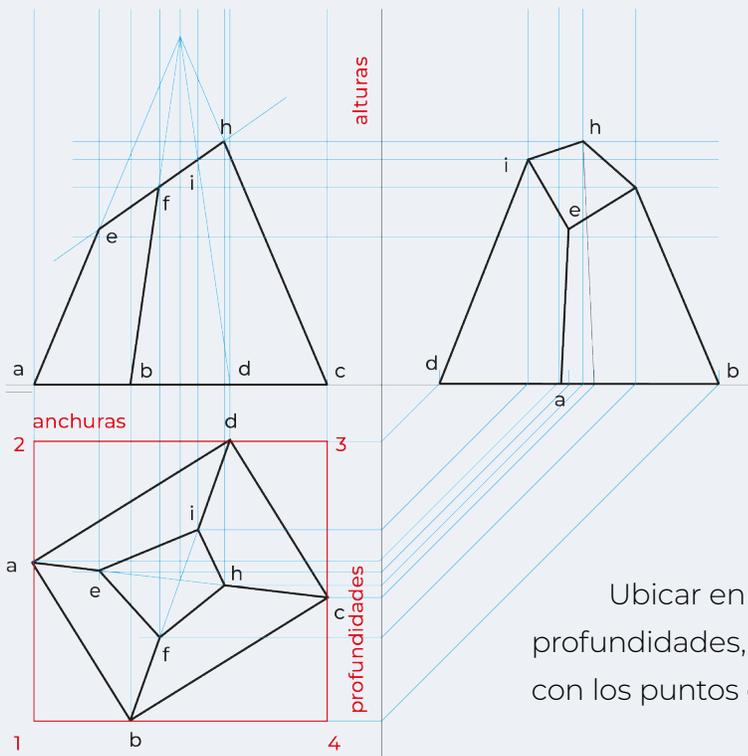
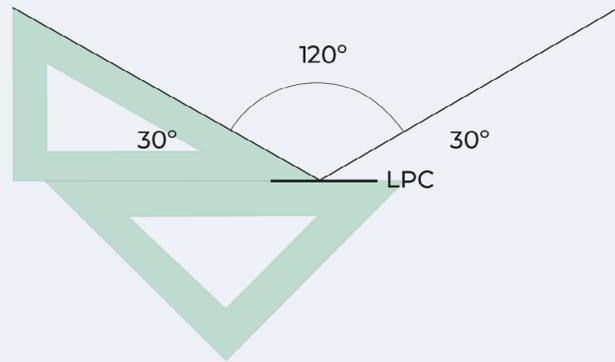
Mtra. María Soledad Ortiz Ponce
Lic. Angel Uriel Flamenco Aguirre



EL PROCESO

Paso 1

Colocamos una pequeña LPC y a partir de ella generamos un plano geométral de 120° , se construye a partir de líneas a 30° , una de cada lado.

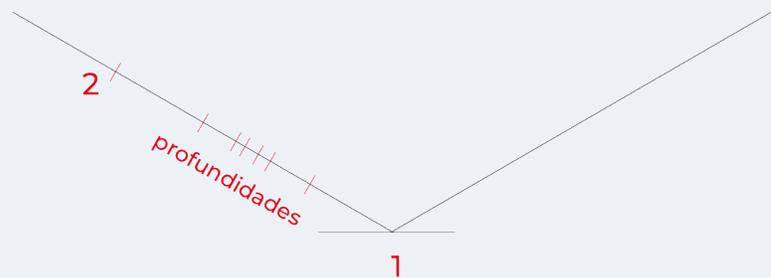


Paso 2

Ubicamos en la montea el eje de las anchuras y las profundidades, de preferencia trazamos un semicírculo con los puntos extremos, numerando de esta forma.

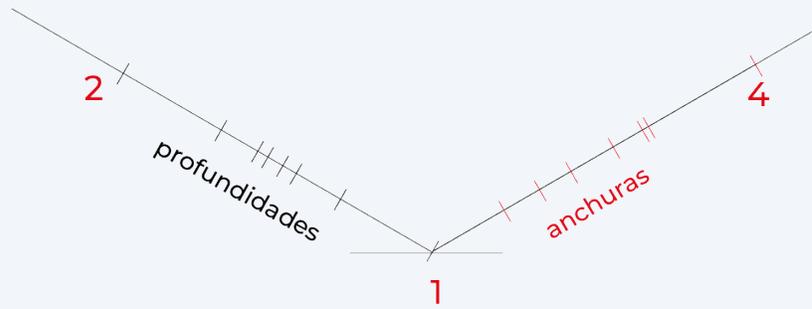
Paso 3

Vaciamos la información de profundidades, de 1 a 2.



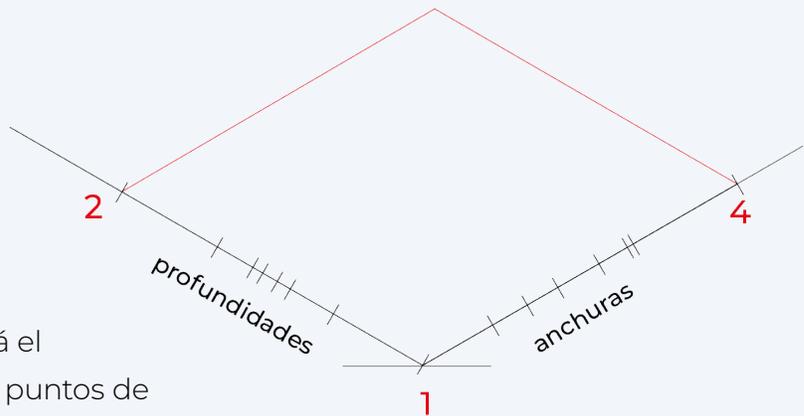
Paso 4

Vaciamos la información de anchuras, de 1 a 4.



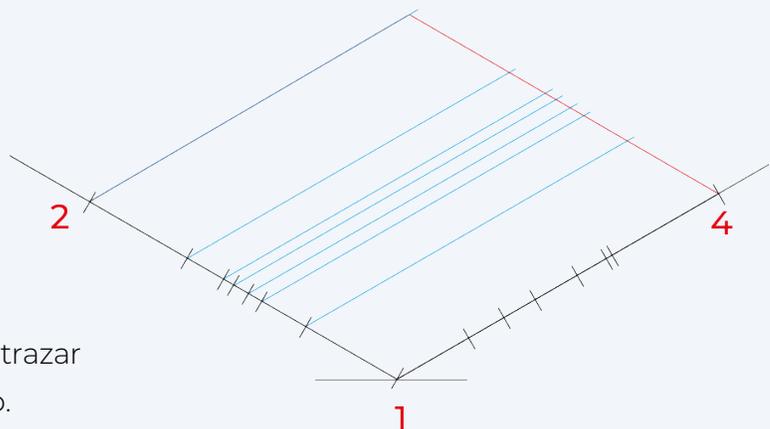
Paso 5

Unimos 2 y 4, esto nos delimitará el espacio a utilizar, ninguno de los puntos de nuestra figura deberá salir de este espacio.



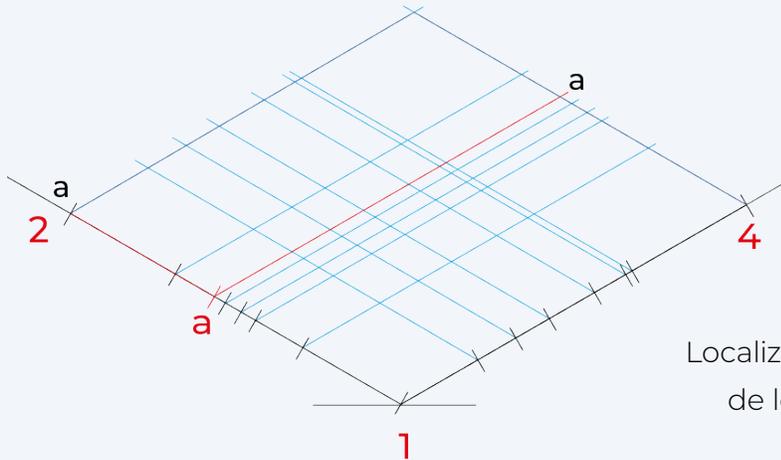
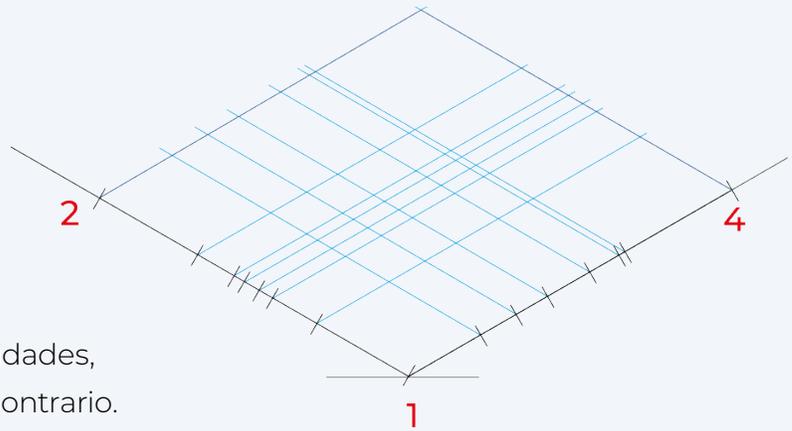
Paso 6

A partir de los puntos en anchuras trazar líneas guía paralelas al eje contrario.



Paso 7

A partir de los puntos en profundidades, trazar líneas guía paralelas al eje contrario.

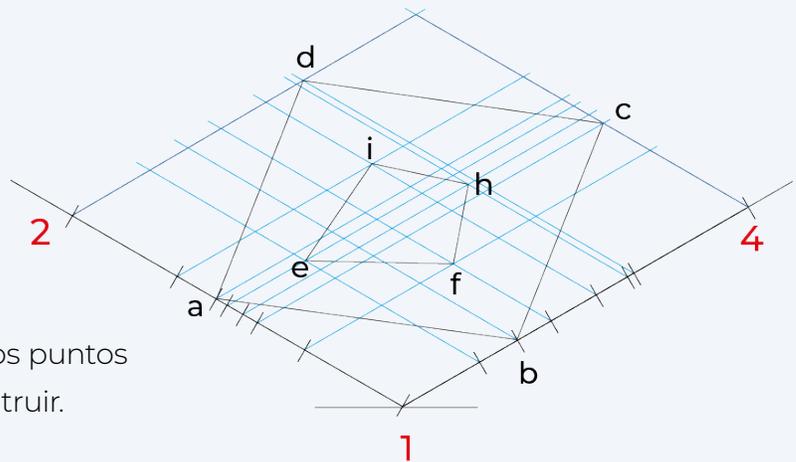


Paso 8

Localizar por coordenadas la intersección de los puntos, en este caso el **punto a**.

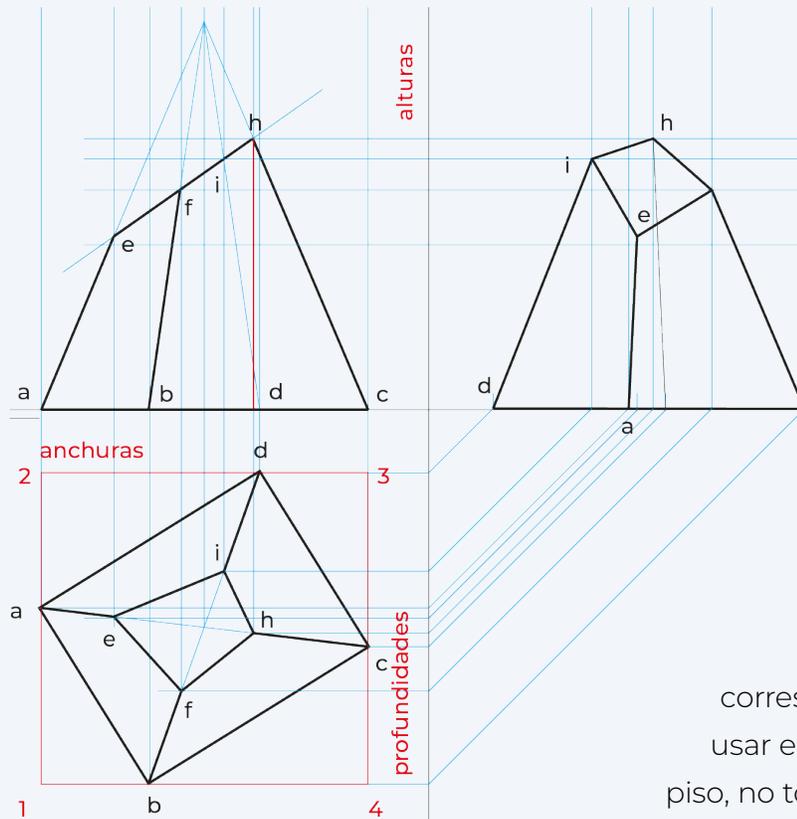
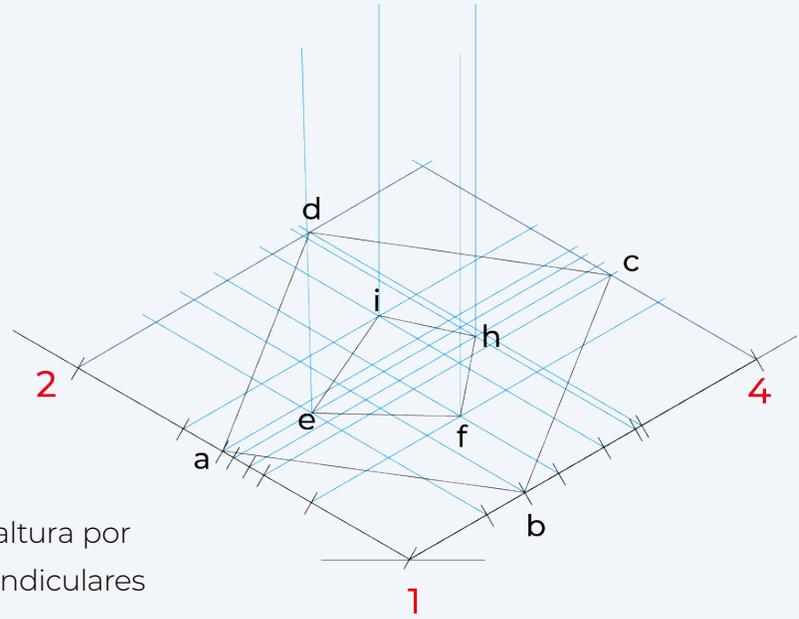
Paso 9

Ubicar sobre el piso cada uno de los puntos que corresponden al objeto a construir.



Paso 10

Levantar los puntos que tengan altura por medio de líneas verticales, perpendiculares a la LPC (no a alguno de los ejes).



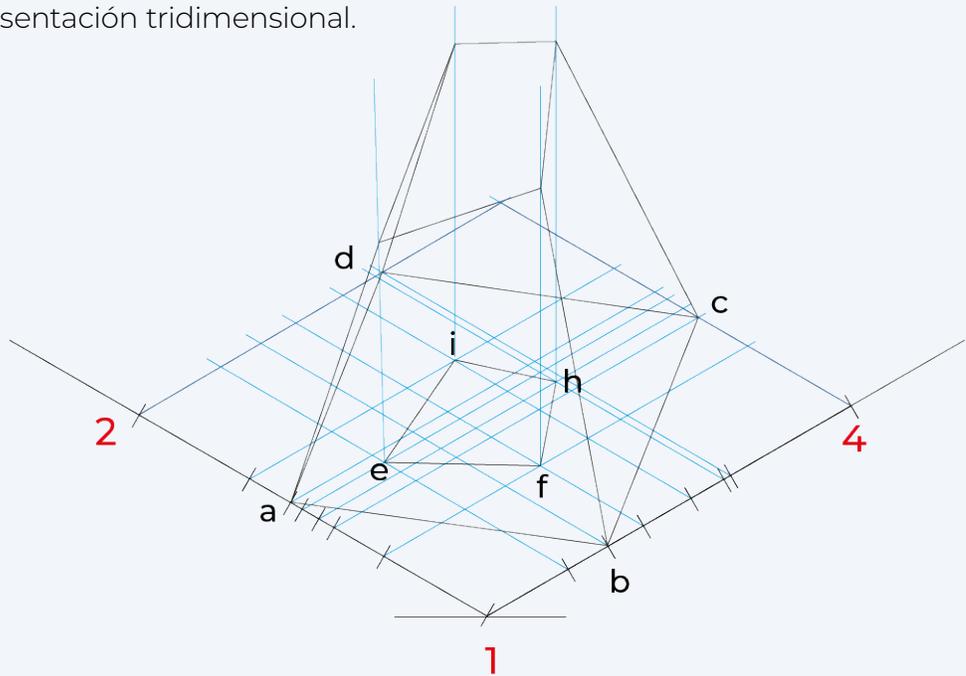
Paso 11

Tomar de la montea la altura correspondiente a cada punto elevado; usar el punto que se encuentra sobre el piso, no tomar alturas de manera diagonal.



Paso 12

Unir los puntos del objeto con sus correspondientes para generar la representación tridimensional.



Paso 13

Dar calidad de línea, solo trazando de manera fuerte las aristas que se ven del objeto.

